**Estructura de datos**

**Clases:** lo que hace es preparar una plantilla de funciones. No puede haber 2 clases con el mismo nombre.

**Objetos:** un objeto tiene propiedades ej. un marcador, tiene peso, color, tamaño.

**Instancia de clases**

**Metodo constructor**

**Definicion de clases ->(atributos):** son los tipos de datos con los que vamos a trabajar en una clase. Definicion de clases = atributos. Los atributos son usados para almacencar datos.

**Comportamiento de clases ->(metodos):** tambien se les llama definicion de comportamientos.

**Sobrecarga de metodos**

**Metodos con argumentos**

**Tipos de visibilidad de los atributos y metodos:**

public: que puede visibilizarse por otras clases.

private

protected

Como esta formado una clase:

\*Tiene nombre (siempre se inicia con mayuscula una clase y si es un nombre compuesto se escribe respetando la metodologia CamellCase)

\*Posee atributos

\*Posee uno o más metodos.

**Tipo de variables:**

**Tipo primitivo:** Una variable de tipo primitivo contiene un solo valor del tamaño y formato apropiado de su tipo: un número, un carácter, o un valor booleano.

**Tipo clase:**